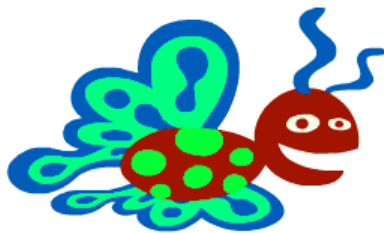
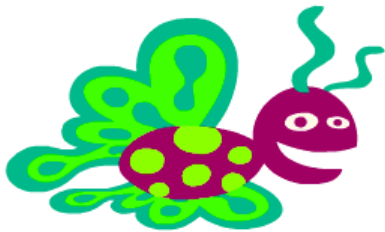


# CANVIA EL COLOR

Prem una tecla per canviar el color d'un personatge.



# CANVIA EL COLOR

PREPARA'T

Nou personatge:



Tria un personatge de la galeria.

O dibuixa un personatge nou.

PROVA AQUESTS BLOCS

quan la tecla **espai** es premi

augmenta l'efecte **color** en **25**

FES-HO!

Prem la tecla espai per canviar els colors.

Pots triar un efecte diferent des del menú:

augmenta l'efecte **color** en **25**

AJUDA EXTRA

Prem el símbol d'stop per treure els efectes gràfics.



O escriure un número diferent i tornar a prémer l'espai.


# MOU-TE AL RITME

Balla al ritme de la percussió.



# MOU-TE AL RITME

PREPARA'T

Nou personatge: 

Tria una ballarina o qualsevol altre personatge.

PROVA AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

per sempre

mou-te 30 passos

toca el tambor 1 durant 0.5 pulsacions

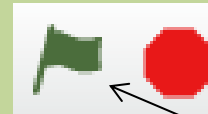
mou-te -30 passos

toca el tambor 2 durant 0.5 pulsacions

Pots canviar aquest número.

Clica per canviar el so del tambor

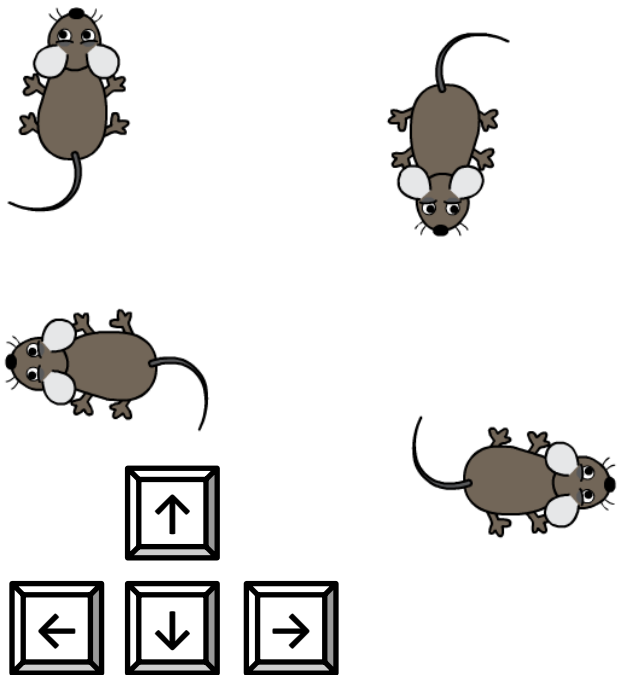
FES-HO!



Clica la bandera verda per començar.

# MOVIMENT DE TECLES

Utilitza les tecles per moure el teu personatge.



# MOVIMENT DE TECLES

PROVA AQUESTS BLOCS

quan la tecla fletxa dreta es premi

apunta en direcció 90

mou-te 10 passos

quan la tecla fletxa avall es premi

apunta en direcció 180

mou-te 10 passos

quan la tecla fletxa esquerra es premi

apunta en direcció -90

mou-te 10 passos

quan la tecla fletxa amunt es premi

apunta en direcció 0

mou-te 10 passos



FES-HO!



Prem les fletxes del teclat per moure el personatge!

AJUDA EXTRA

fixa la rotació a

esquerra-dreta  
esquerra-dreta  
no giris  
al voltant

Si el teu personatge es posa cap per avall prova de canviar l'estil de rotació

# DIGUES ALGUNA COSA

Què vols que digui el teu personatge?



<http://scratch.mit.edu>

4

SCRATCH

# DIGUES ALGUNA COSA

PREPARA'T

Nou personatge: 

Tria un personatge de la galeria.

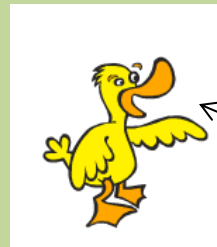
PROVA AQUESTS BLOCS

quan es cliqui aquest personatge

digues Ei! No sabia que podies volar! durant 2 segons

Escriu el que vulguis.

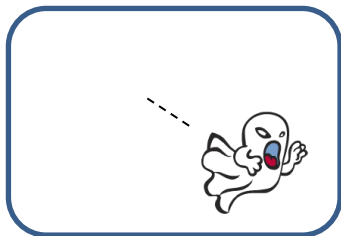
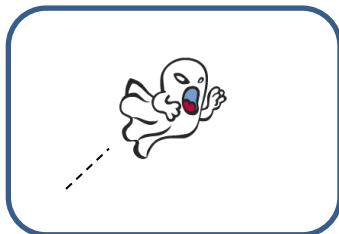
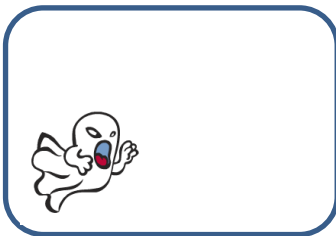
FES-HO!



Clica el personatge per començar.

# LLISCA

Desplaça un personatge d'un punt a un altre de la pantalla.



# LLISCA

Nou personatge:



Tria un personatge

o dibuixa un personatge nou.

PREPARA'T

quan la  es premi

llisca en 1 segons fins a x: 20 y: 80

llisca en 1 segons fins a x: 10 y: -20

llisca en 2 segons fins a x: -110 y: -100

durada

posició horitzontal

posició vertical

PROVA AQUESTS BLOCS

Prova números diferents.



Clica la bandera verda per començar.


FES-HO!

Per poder veure la posició x y d'un personatge fes clic a la "i"



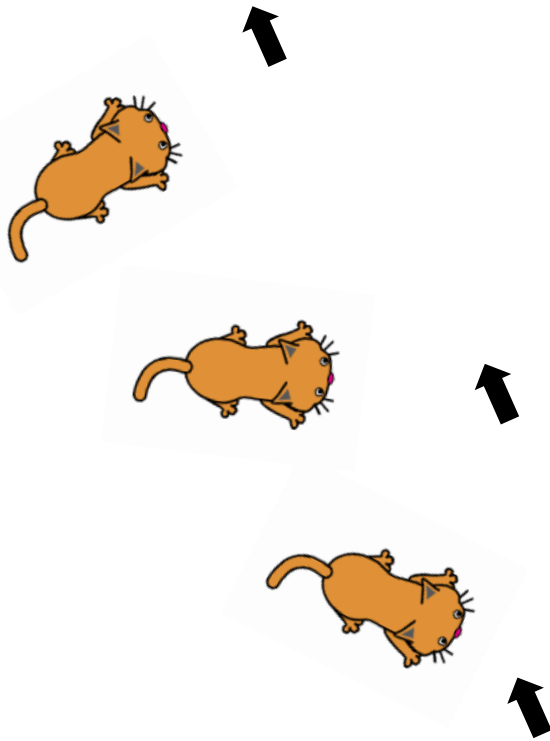
Aquí es mostren les coordenades x i y.

AJUDA EXTRA

Ghost2  
x: 74 y: -40 direcció: 90°  
estil de rotació:   
pot ser arrossegat al reproductor:   
mostra:

# SEGUEIX EL RATOLÍ

Segueix el punter del ratolí.



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

# SEGUEIX EL RATOLÍ

PREPARA'T

Nou personatge:



Tria un gat o qualsevol altre personatge.

PROVA AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

per sempre

apunta cap a  punter del ratolí

mou-te 3 passos



FES-HO!



Clica la bandera verda per començar.

# DANSA GIRANT

Fes que un personatge balli el 'twist'.



# DANSA GIRANT

Nou personatge:



Tria un personatge que estigui preparat per ballar.

Tria en enregistra un so. Que sigui curt!

PREPARA'T

Nou so:



PROVA AQUESTS BLOCS

```
quan la tecla d es premi
  toca el so human beatbox2
  fixa l'efecte girar a 50
  espera 0.25 segons
  fixa l'efecte girar a 0
  espera 0.25 segons
```

Tria l'efecte "girar".

FES-HO!



Prem la tecla "D" per començar.

# REMOLÍ INTERACTIU

Gira una fotografia movent el ratolí.



# REMOLÍ INTERACTIU

Nou personatge:



PREPARA'T

Tria un esquirol o qualsevol altre personatge

PROVA AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

per sempre

fixa l'efecte girar a ratolí x

Insereix el bloc "ratolí x" aquí.

Tria l'efecte "girar".



FES-HO!

Clica la bandera verda per començar.

AJUDA EXTRA

Fixa't en com canvien els números a mesura que mous el ratolí.

x: 184 y: -134



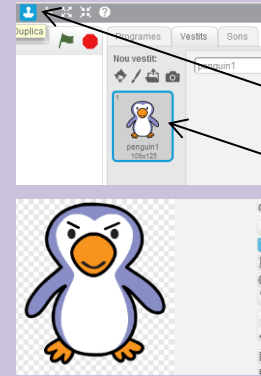
# ANIMA-HO

Fes una animació senzilla.



# ANIMA-HO

PREPARA'T



Clica aquesta icona per duplicar.

Clica el vestit per duplicar-lo

Fes servir les eines de dibuix per modificar el vestit

PROVA AQUESTS BLOCS

```
quan la bandera es premi
per sempre
  canvia el vestit a penguin1
  espera 0.5 segons
  canvia el vestit a penguin2
  espera 0.5 segons
```

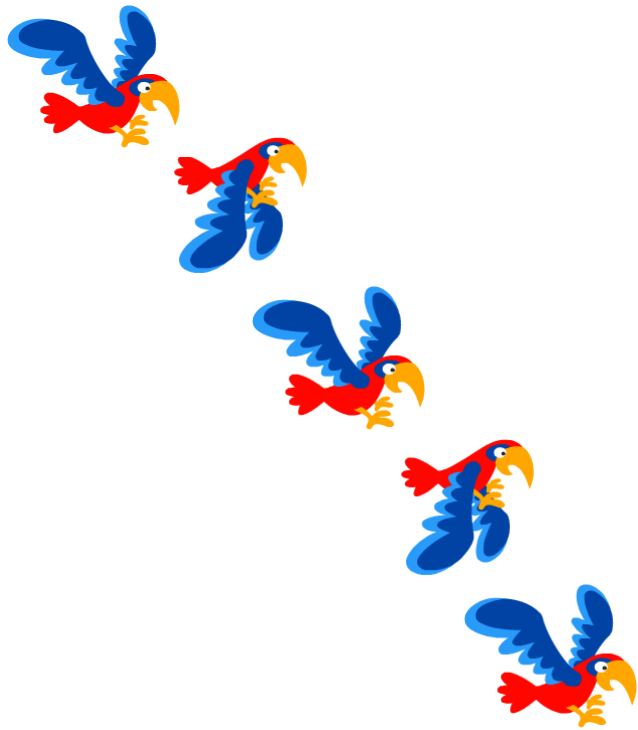
FES-HO!



Clica la bandera verda per començar.

# ANIMACIÓ EN MOVIMENT

Fes una animació d'un personatge en moviment.



# ANIMACIÓ EN MOVIMENT

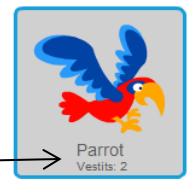
Nou personatge:



Fes clic aquí per obrir la galeria de personatges.

Tria'n un que tingui més d'un vestit

PREPARA'T



PROVA AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

per sempre

següent vestit

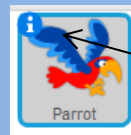
espera 0.5 segons

mou-te 5 passos

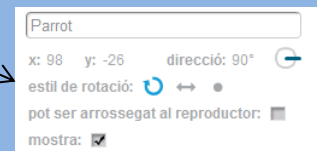
rebota en tocar una vora

Si el teu personatge es posa cap per avall, pots canviar-ne l'estil de rotació.

AJUDA EXTRA



Clica la "i"



# BOTÓ SORPRESA

Crea el teu propi botó.

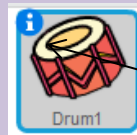


# BOTÓ SORPRESA

Nou personatge:



Tria un tambor de la galeria



Clica la "i"

PREPARA'T

Botó del timbal

x: -7 y: -13 direcció: 90°  
estil de rotació:   
pot ser arrossegat al reproductor:   
mostra:

Pots canviar el nom del personatge

PROVA AQUESTS BLOCS

quan es cliqui aquest personatge

augmenta l'efecte color en 25

toca el tambor nombre a l'atzar entre 1 i 18 durant 0.2 pulsacions

augmenta l'efecte color en -25

Posa'hi el bloc nombre a l'atzar.

FES-HO!



Clica per veure (i escoltar) què passa.

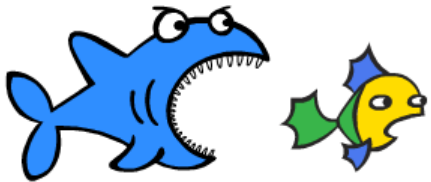
# MANTENIR LA PUNTUACIÓ

Afegeix puntuació al teu joc.

Puntuació 0



Puntuació 0



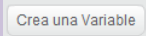
Puntuació 1



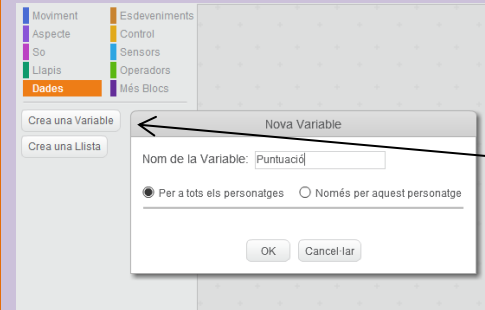
# MANTENIR LA PUNTUACIÓ

PREPARA'T

Tria la categoria "Dades".

Clica 

Anomena "Puntuació" a la variable i clica OK.



PROVA AQUESTS BLOCS



Tria el personatge que vols perseguir.

Això fa pujar la puntuació.



Clica la bandera verda per començar.

FES-HO!